**Titulo**: **GoLabuta**

**Participantes**:

|  |  |
| --- | --- |
| Número | Nome |
| 50033627 | André Carvalho |
| 50035284 | Edgar Neto |

**Enquadramento**:

O mundo do desporto sempre foi bastante competitivo e com a evolução tecnológica existem várias formas de se conseguir avaliar a prestação e a condição física de um atleta. Desta forma o sucesso de uma equipa em qualquer um desporto, provém em grande parte da capacidade de promover estratégias de cooperação e colaboração entre os dirigentes, treinadores e atletas.

Sendo assim pretendemos desenvolver um software/plataforma, que tem como premissa realizar a gestão de uma equipa em um determinado desporto, ou de apenas um atleta, no caso de ser um desporto individual, como também promover a interligação da comunicação entre os diferentes sectores da mesma. A plataforma permitirá assim que seja mais fácil uma avaliação do estado dos atletas, quais os materiais e equipamentos em falta e caso seja necessário a solicitação dos mesmos.

**Objetivos:**

Baseamo-nos na proposta de projeto Band-guest, em que o objectivo seria gerir bandas, a ideia é semelhante, tirando o facto da plataforma permitir a comunicação entre os membros da equipa, de acordo a hierarquia da mesma, desta forma o objetivo seria gerir as seguintes informações:

1. Informação genérica da equipa e seus jogos, torneios,treinos;
2. Informação sobre os atletas que compõem o time atual e os que foram emprestados ;
3. Informação sobre a Staff geral (roupeiro, pessoal do transporte, cozinha, etc. )
4. Informação sobre a staff técnica (treinador, preparador físico, nutricionistas, etc.);
5. Informação sobre os jogos que foram feitos e os que iram realizar-se;
6. Informação sobre os gestores.
7. Informação sobre os materiais de treino ,equipamentos.

**Cenários Principais**:

A plataforma será dividida em três partes:

1. A parte do lado do gestor desportivo terá como cenário principal:

. Ver os jogos já realizados/por realizar(calendário)

 Ver o perfil da staff geral, staff técnica, dos atletas e a sua condição.

 Ver os equipamentos e materiais.

**Como cenário secundário:**

 Conversar com a Staff técnica .

. Ver a localização geográfica de jogos ,torneios e calcular rotas mais próximas ou que levam menos tempo por conta de diversos fatores( congestionamento no transito)

2. A parte do staff técnico terá como cenário principal:

 Visualizar o perfil completo dos gestores, atletas e do restante staff.

. Visualizar o plano alimentar dos atletas.

 Visualizar o calendário desportivo.

 Ver os treinos programados para os atletas.

**Como cenário secundário:**

 Conversa com os jogadores, e com o gestor desportivo.

 Ver a localização geográfica de jogos ,torneios.

3. A parte dos atletas terá como cenário principal:

 Visualiza os treinos, o calendário desportivo.

 Visualizar o plano de nutrição.

**Como cenário secundário:**

 Consegue falar com o staff técnico.

. Ver a localização geográfica de jogos ,torneios.